

2018

IFMA KURALLARI

ULUSLARARASI AMATÖR MUAYTHAI FEDERASYONU



EKİM 2018de güncellenmiştir.

~ İÇİNDEKİLER ~

1. KURAL: RİNG	7
1.1. <u>Sartlar:</u>	7
1.2. <u>İlave ring:</u>	7
2. KURAL: ELDİVENLER	7
2.1. <u>Onaylı eldivenler:</u>	7
2.2. <u>Teknik şartlar:</u>	8
2.3. <u>Eldivenlerin IFMA kontrol prosedürleri:</u>	8
2.4. <u>IFMA eldiven kontrolü:</u>	8
2.5. <u>IFMA eldivenleri ne zaman çıkarılmalıdır?</u>	8
3. KURAL: BANDAJLAR	8
3.1. <u>Teknik şartlar:</u>	8
3.2. <u>Kıtalararası Turnuva ve Dünya Turnuvası:</u>	8
4. KURAL: KIYAFET YÖNETMELİĞİ	8
4.1. <u>İzin verilen kıyafetler:</u>	8
4.2. <u>Yasak nesnelere:</u>	11
4.3. <u>Kıyafet ihlali:</u>	11
5. KURAL: RİNG EKİPMANI	12
5.1. <u>Sartlar:</u>	122
6. KURAL: ULUSLARARASI MÜSABAKALAR İÇİN SAĞLIK MUAYENESİ, TARTI VE SIKLET KLASMANI	12
6.1. <u>Sağlık kontrolü:</u>	12
6.2. <u>Sikletler :</u>	13
Büyükler (Senior) ve Büyük Erkek B Klass (18-23 yaş) Kilo Kategorileri	13
ÜST GENÇ - Genç (16-17 yaş) (Junior 16-17) Kilo Kategorileri	13
ALT GENÇ - Genç (14-15 yaş) (Junior 14-15) Kilo Kategorileri	14
YILDIZ - Genç (12-13 yaş) (Junior 12-13) Kilo Kategorileri	14
MİNİK - Genç (10-11 yaş) (Junior 10-11) Kilo Kategorileri	15
6.3. <u>Tartı:</u>	16
7. KURAL: KURA VE BAY GEÇMEK	16
7.1. <u>Kura:</u>	16
7.2. <u>Bay geçenler:</u>	17
7.3. <u>Program sırası:</u>	17

7.4.	<u>Günlük müsabaka sayısı:</u>	17
8.	KURAL: WAI KRU DANSI VE RAUNTLAR	17
8.1.	<u>Wai kru dansi:</u>	17
8.2.	<u>Rauntlar:</u>	17
9.	KURAL: YARDIMCILAR (Antrenör)	18
9.1.	<u>Kurallar:</u>	18
9.2.	<u>Yardımcıların kıyafeti:</u>	18
10.	KURAL: HAKEMLER VE HAKİMLER (Referee & Judges)	19
10.1.	<u>Hakem (Referee):</u>	19
10.2.	<u>Hakimler-Puan Hakemleri (Judge):</u>	19
10.3.	<u>Tarafsızlık:</u>	19
10.4.	<u>Çıkar Çatışması:</u>	20
10.5.	<u>Disiplin Cezası:</u>	20
10.6.	<u>Müsabaka Sırasında Hakem Değişikliği:</u>	20
10.7.	<u>Katılım Mecburiyeti</u>	20
11.	KURAL: ULUSLARARASI HAKEM VE HAKİMLER LİSTESİ	20
11.1.	<u>Uluslararası Hakem ve Hakimler:</u>	20
11.2.	<u>Kural ve Düzenlemeler:</u>	20
11.3.	<u>Onursal Hakem (R&J):</u>	20
12.	KURAL: JÜRİ VE TEKNİK GÖREVLİLER	20
12.1.	<u>Görevlendirme:</u>	20
12.2.	<u>Görevler:</u>	21
12.3.	<u>İtirazlar:</u>	22
12.4.	<u>Çıkar Çatışması:</u>	22
12.5.	<u>Tarafsızlık:</u>	22
13.	KURAL: HAKEM (Referee)	22
13.1.	<u>Birincil öncelik:</u>	22
13.2.	<u>Görevleri:</u>	22
13.3.	<u>Hakemin Yetkileri:</u>	23
13.4.	<u>Ceza (Warning):</u>	23
13.5.	<u>Uyarı (Caution):</u>	23
13.6.	<u>Sağlık Konuları:</u>	24

14. KURAL: HAKİMLER (Judges)	24
14.1. <u>Kıyafet:</u>	24
14.2. <u>Görevleri</u>	24
15. KURAL: ZAMAN VE ANONS HAKEMİ	24
15.1. <u>Zaman hakeminin görevleri:</u>	24
15.2. <u>Anons Hakeminin Görevleri:</u>	24
15.3. <u>Konum:</u>	25
16. KURAL: KARARLAR	25
16.1. <u>Puanla Kazanma (W.P: Win on Points)</u>	25
16.2. <u>Maçtan Çekilme ile Kazanma (RET:Retirement)</u>	25
16.3. <u>Hakemin Maçı Bitirmesiyle Kazanma (RSC)</u>	25
16.4. <u>Diskalifiye Sonucu Kazanma (DISQ)</u>	26
16.5. <u>Nakavtla Kazanma (KO)</u>	26
16.6. <u>Maç Yapılmaması (No Contest)</u>	26
16.7. <u>Walk-over ile Kazanma (W.O)</u>	26
16.8. <u>Beraberlik (Draw) (Sadece ikili dostluk maçlarında)</u>	26
16.9. <u>Ringte Hakemin Kontrolü Dışında Meydana Gelen Olaylar</u>	26
17. KURAL: PUANLAMA	27
17.1. <u>Puanlama:(Skorlama)</u>	27
17.2. <u>On Puan Sistemi:</u>	27
17.3. <u>Puan verme basamakları:</u>	27
17.4. <u>Puan verilmeme nedenleri:</u>	27
17.5. <u>Puanlama sistemi:</u>	27
17.6. <u>Fauller</u>	27
17.7. <u>Müsabaka sonu:</u>	28
18. KURAL: FAULLER	28
18.1. <u>Uyarı (caution) ,Ceza (warning) ve Diskalifiye etme:</u>	28
18.2. <u>Faul Türleri:</u>	28
19. KURAL: YERE SERİLME (KNOCK-DOWN)	29
19.1. <u>Tanım:</u>	29
19.2. <u>Sayma:</u>	29
19.3. <u>Rakibin Sorumlulukları:</u>	30

19.4. <u>Zorunlu 8 sayma:</u>	30
19.5. <u>Nakavt:</u> (Knock-out).....	30
19.6. <u>Raunt sonunda bir boksörün yere serilmesi:</u>	30
19.7. <u>Bir sporcunun yeni bir darbe almadan ikinci kez yere serilmesi:</u>	30
19.8. <u>Her iki sporcunun yere serilmesi:</u>	30
19.9. <u>Sporcu devam edemezse:</u>	30
20. KURAL: DOKTOR VE NAKAVT VE R.S.C.H. SONRASI PROSEDÜR:	30
20.1. <u>Sağlığın kontrol edilmesi:</u>	30
20.3. <u>Bilincini yitiren boksör:</u>	31
20.4. <u>Tıbbi takip</u>	31
20.5. <u>Gözetim süreleri:</u>	31
20.6. <u>Gözetim süresinden sonra sağlık onayı:</u>	31
20.7. <u>RSCH:</u>	31
20.8. <u>Koruyucu Tedbirler:</u>	31
21. KURAL: EL SIKIŞMA	32
21.1. <u>Amaç:</u>	32
21.2. <u>İzin verilen zamanlar:</u>	32
22. KURAL: İLAÇ KULLANIMI	32
22.1: <u>Doping:</u>	32
22.2. <u>Cezalar:</u>	32
22.3. <u>Lokal anestezi:</u>	32
22.4. <u>Yasaklı ilaçlar:</u>	32
23. KURAL: TIBBİ UYGUNLUK	32
23.1. <u>Tıbbi Onay</u>	32
23.2. <u>Sağlık sertifikası:</u>	33
23.3. <u>Yasaklı durumlar:</u>	33
23.4. <u>Kesik ve sıyrıklar:</u>	33
23.5. <u>Tıbbi uygunluk:</u>	33
23.6. <u>Medikal akış şeması:</u>	34
24. KURAL: DOKTOR BULUNDURMA	34
24.1. <u>Hazır bulunma:</u>	34
24.2. <u>Oturma pozisyonu:</u>	34

25. KURAL: MÜSABIKLAR İÇİN MİNİMUM VE MAKSİMUM YAŞ SINIRI:	34
25.1. Minik - <u>Gençler (Juniors) 10-11</u>	34
25.2. Yıldız - <u>Gençler (Juniors) 12-13</u>	34
25.3. Alt Genç - <u>Gençler (Juniors) 14-15</u>	34
25.4. Üst Genç - <u>Gençler (Juniors) 16-17</u>	34
25.5. <u>B Klas Büyük Erkek 18-23</u>	34
25.6. <u>Büyükler (Seniors)</u>	34
26. KURAL: GÖREVLİLERCE BASIN AÇIKLAMALARI	35
26.1. <u>Basın açıklaması:</u>	35
27. KURAL: BÜTÜNE UYUM	35
27.1. <u>Tek biçimlilik:</u>	35
28. KURAL: ULUSLARARASI KUPALAR VEYA YARIŞMALAR	35
28.1. <u>Ödüller:</u>	35
28.2. <u>Takım sıralamaları:</u>	35
28.3. <u>Ekip yarışmalarında puanlama:</u>	35
29. KURAL: GENÇ KATEGORİLERİ İÇİN MÜSABAKA KURALLARI	35
30. KURAL: KÜÇÜKLER WAİ KRU YARIŞMASI	36
30.1. <u>Yaş kategorileri:</u>	36
30.2. <u>Kura:</u>	36
30.3. <u>Yarışma formatı:</u>	36
30.4. <u>Bölüm başı puanlar:</u>	36
30.5. <u>Karar:</u>	36

1. KURAL: RİNG

1.1. Şartlar:

Ring, tüm müsabakalarda aşağıdaki şartlara uymalıdır:

- 1.1.1. Ebatlar: İplerin içindeki ring alanı minimum 4.9 m. maksimum 6.10 m. olmalıdır. Uluslararası müsabakalarda ring ölçüsü, ip içi 6.10 x 6.10 metredir. Ringin yerden yüksekliği minimum 90 cm, maksimum 1.20 m.
- 1.1.2. Platform ve köşe kaplama yastıkları: Platform güvenli biçimde yapılandırılmalı, engelleyici çıkıntılardan arı olmalı ve ring halatlarının en az 85 cm dışına uzanmalıdır. Yumuşak yastık kaplamayla uygun şekilde donatılmış veya sporcuların yaralanmasını engelleyecek şekilde yapılandırılmış dört köşe direği ile donatılmalıdır. Köşe pedleri / direkleri aşağıdaki şekilde düzenlenmelidir.

Kırmızı - Jüri masasına yakın sol tarafta

Beyaz - Jüri masasına uzak sol köşede

Mavi - Jüri masasına uzak sağ tarafta

Beyaz - Jüri masasına yakın sağ köşede

- 1.1.3. Zemin kaplaması: Zemin, 1.5 cm'den ince ve 2.00 cm'den kalın olmayan keçe, kauçuk veya aynı esneklikte başka bir uygun (onaylı) malzeme ile kaplanmalı, üzerine kanvas gerilmeli ve sabitlenmelidir. Keçe, kauçuk veya başka onaylı malzeme ve kanvas platformun tamamını kaplamalıdır.
- 1.1.4. Ring ipleri: Minimum 3 cm ve maksimum 5 cm. kalınlıkta 4 halat sırasıyla 40 cm. 70 cm. 100 cm. ve 130 cm. yükseklikte, köşe direkleri arasında gergin şekilde çekilmelidir. Halatlar yumuşak veya düz bir malzeme ile kaplanmalıdır. Halatlar, 3-4 cm genişliğinde, sıkı dokunmuş iki parça kanvas ile eşit aralıklarda kenarlarda birleştirilmelidir. Kanvas parçaları halat boyunca kaymamalıdır.
- 1.1.5. Merdivenler: Ringte sporcuların kullanımı için karşı köşelerde birer ve hakem ve doktorların kullanımı için tarafsız köşede bir merdiven olmak üzere toplam 3 merdiven bulunmalıdır.
- 1.1.6. Plastik torba: Ring dışında 2 tarafsız köşede hakemin kanamayı durdurmak için kullandığı pamuk ve doku pedlerini atacağı küçük bir plastik torba bulunmalıdır.

1.2. İlave Ring:

Önemli şampiyonalarda 2 veya daha fazla ring kullanılabilir.

2. KURAL: ELDİVENLER

- 2.1. Onaylı eldivenler: Sporcular müsabaka organizatörünün verdiği ve IFMA Yürütme Kurulu'nun onayladığı eldivenleri giymek zorunda olup kendi eldivenlerini giymeleri yasaktır.

- 2.2. Teknik şartlar: Deri kısmı toplam ağırlığın yarısından fazla ve dolgu kısmı toplam ağırlığın yarısından az olmamak şartıyla eldivenler 284 gram olmalıdır. Eldivenin dolgu kısmı yerinden çıkarılamaz, kırılmaz. Sadece temiz ve elverişli eldivenler kullanılmalıdır.
- 2.3. Eldivenlerin IFMA kontrol prosedürleri: IFMA (Uluslararası Amatör Muaythai Federasyonu) IFMA müsabakalarında kullanılacak boks eldivenlerinin üretimi için teknik şartlar belirlemeyi sürdürecektir. Ürettikleri eldivenler için IFMA onayı almak isteyen üreticiler IFMA tarafından incelenmesi için bir numune sunmalıdır. Nihai onay Yürütme Kurulu tarafından verilecektir. Nihai onaydan sonra üreticilere amatör müsabakalarda kullanılmak üzere üretilen her eldivene uygulaması için resmi bir mühür veya etiket verilecektir. Her müsabakadan sorumlu IFMA organizasyonu, o müsabaka için IFMA onaylı eldivenleri kullanmalıdır. IFMA Dünya Şampiyonaları için IFMA, Kontinental Şampiyonalar için Kontinental Büro ve sorumlu IFMA organizasyonu belirli bir üretici belirtmedikçe kontrollerinde bulunan tüm müsabakalar için Ulusal Federasyonlar onay verir. Organizatör normalde, en kolay bulunabilen IFMA onaylı eldivenleri kullanacaktır. Bir müsabakadaki tüm sporcular tam olarak aynı üreticinin ürettiği aynı eldivenleri giymelidir.
- 2.4. IFMA eldiven kontrolü: Tüm eldiven ve bandajlar, tüm kurallara harfiyen uyulduğunu görmesi için görevlendirilen 1 veya 2 yetkilinin gözetiminde takılacaktır. Söz konusu yetkililer sporcular ringe çıkana kadar tüm kurallara uyulmasını sağlamak için güvenlik görevlerine delege atar.
- 2.5. IFMA eldivenleri ne zaman çıkarılmalıdır:
Müsabakadan hemen sonra, karar açıklanmadan önce çıkarılmalıdır.

3. KURAL: BANDAJLAR

- 3.1. Teknik şartlar: Uzunluğu 5 metreyi geçmeyen ve en fazla 5 cm kalınlığında yumuşak bir bandaj **veya** her elde en fazla 5 metre uzunluğunda 'Velpeau' bandaj kullanılmalıdır. Başka türlü bir bandaj kullanılamaz. Kauçuk/lastik veya yapışkan plaster gibi şeritlerin bandaj olarak kullanılması kesinlikle yasaktır. Ancak, bandajı sabitlemek için bileğin üst kısmında 7.5 cm uzunluğunda ve 2.5 cm. eninde tek bir bant kullanılabilir.
- 3.2. Kıtalararası Turnuva ve Dünya Turnuvası: Kıtalararası turnuvalarda ve dünya turnuvalarında kullanılacak bandajlar organizasyon komitesi tarafından sağlanacaktır.

4. KURAL: KIYAFET YÖNETMELİĞİ

- 4.1. İzin verilen kıyafet: sporcular aşağıdaki şartlara uygun şekilde giyinecektir:
- 4.1.1. Kıyafet: Sporcular köşesine göre kırmızı veya mavi, sadece önünde 'MUAYTHAI' yazan şortu giymelidir (bkz. Şekil-3). Erkek sporcular köşesine göre mavi veya kırmızı kolsuz gömlek veya atlet giymelidir (bkz. Şekil-1). Bayan sporcular köşesine göre mavi veya kırmızı, göbeği açık tişört (bkz. Şekil-2) veya atlet (bkz. Şekil-1) giymelidir.

Şekil.1:



Şekil.2:



Şekil.3:



- 4.1.2. Mongkon ve Prajiad: sporcular ringe çıkmadan önce saygı gösterisi için kutsal alın bandı (Mong-Kon) takmalıdır. Üst kol, biceps (pazı) veya bele nazarlık veya muskalı bir Krueng-Wrang (prajiad / kol bandı) takılmalı, ancak üzeri düzgün biçimde örtülmelidir. Mongkon ve Prajiad bir sporcunun kişisel eşyasıdır.
- 4.1.3. Dişlik: Diş yapısının şeklini alan dişlik takılmalıdır. Sporcu veya bağlı olduğu Ulusal Derneği tarafından ücret ödeme karşılığında dişliği olmayan boksörler için organizasyonu yapan ev sahibi ülke tarafından diş yapısının şeklini alan dişlik sağlanmalıdır. Müsabaka sırasında kasten dişliğin çıkarılması yasak olup bu kurala uymayan boksör uyarılacak veya diskalifiye edilecektir. Dişliğinde problem oluşan

sporcu hakem tarafından kendi köşesine götürülür, dişliği temizlenip tekrar uygun şekilde takılır. Bu işlem sırada yardımcısının sporcusuyla konuşması yasaktır.

- 4.1.4. Kasık koruyucular (kogi): Kasık koruyucu kullanılması zorunludur. Erkek sporcu **metal bir kasık koruyucu** takması (bkz. Şekil-4) gerekir. Ayrıca, ek olarak sporcu çamaşırı (bkz. Şekil-5) giyilebilir. Bayan sporcu ise köpük bir kasık koruyucu (bkz. Şekil-6) takması gerekir. hijyen açısından tüm sporcuların kendi kasık koruyucularını takmaları gerekir. Müsabaka öncesi resmi muayeneden geçemeyen kasık koruyucular yerine ekipman alanından bir kasık koruyucu kullanılabilir.

Şekil.4:



Şekil.5:



Şekil.6:



- 4.1.5. Kask: Kişisel ve başın şeklini alan bir muaythai ekipmanıdır. Kask kullanılması zorunlu olup IFMA teknik şartlarına uymalıdır. Sporcuların ringe kasksız çıkmaları, seyircilere takdim edildikten ve wai-kru dansı tamamlandıktan sonra kasklarını takmaları gerekir. Kaskın müsabaka bittiği gibi karar açıklanmadan önce çıkarılması gerekir.
- 4.1.6. Tekmelik ve dirseklik: Tekmelik ve dirseklik kullanılması zorunlu olup sporcuya tekmelik ve dirseklik sağlamak organizasyon komitesinin sorumluluğunda olduğu için IFMA teknik şartlarına uygun olmalıdır. Bu malzemelerin sık kayıp düşmesi durumunda bantlamaya müsaade edilir. Bantları organizasyon temin eder.
- 4.1.7. Vücut koruyucu: Sadece Rekabet Sınıfı (B Klasman), Genç , Alt Genç , Yıldız, Minikler Klasmanları için takılması zorunludur. Kullanılması zorunlu olup sporculara vücut koruyucu sağlamak organizasyon komitesinin sorumluluğunda olduğu için IFMA teknik şartlarına uygun olmalıdır. Elit (A) Klasmanı için gerekli değildir. Vücut koruyucusu kullanılan bayan klasmanlarında göğüs koruyucusu kullanmak isteğe tabidir..
- 4.1.8. Bayanlar için göğüs koruyucu: Tüm bayan sporcuların kullanması zorunludur. Hijyen açısından tüm bayan sporcular kendi göğüs koruyucularını takmaları gerekir. Müsabaka öncesi resmi muayeneden geçemeyen göğüs koruyucular yerine ekipman alanından bir göğüs koruyucu kullanılabilir.



4.1.9 Kafa ve Vücut örtüleri: Kültürel değerlere ve inaçlara anlayışa uyum sağlamak açısından isteyen sporcular kafa ve vücutlarını örtecek giysileri aşağıda tanımlanan şekilde giyebilirler , şöyle ki : hava ve ter geçirgen materyalden yapılmış bir vücut giysisi (iki parçadan oluşan bacaklar için tayt ve üst/vücut giysisi) , beyaz ve alt üst aynı renk olmalıdır ve ayak bileklerine kadar bacakları – el bileklerine kadar kolları kaplayabilir. Kafa ResportOn design markasının kine benzer tam bir spor hijab örtüsüyle veya beyaz materyalden olan kişisel bir baş kaplamasıyla örtülebilir. Aktivite sırasında dağılmayacak şekilde dizayn edilmiş olmalıdır. Aynı şekilde vücut iki parçalı açık renk materyalden yapılmış kişisel bir giysiye veya tam bir sportif hijab ile el ve ayak bileklerine kadar kapatılabilir. Kullanılan giysi IFMA'nın önceden onayını almalıdır, örnek aşağıdaki resim:



4.2 Yasak nesnelere:

4.2.1 Müsabaka sırasında başka nesne kullanılamaz: Gres yağı, vazelin, kolda veya vücudun başka bir yerinde rakibe zararlı veya rakip için uygunsuz ürünler kullanılması yasaktır. Kesik riskini azaltmak için sadece yüzde makul miktarda vazelin kullanılmasına izin verilir. Fazlası hakem tarafından silinir.

4.2.2 Müsabıkların temiz ve görünür bir şekilde tıraş olmuş şekilde ringe çıkmaları gerekir, bıyık ve sakal hijyen ve sağlık açısından yasaktır. Saçları uzun olan müsabıkların , saçlarını yumuşak bir materyel ile arkadan bağlamaları ve temin edilen file bone ile kaplamaları gerekir.

4.3 Kıyafet ihlali: Kask, kasıklık (kogi), dişlik, kaval koruyucu, mongkon, dirseklik, bayanlar için göğüs koruyucu, eğer zorunluysa vücut koruyucusu olmayan veya temiz ve uygun giyinmemiş sporcular hakem tarafından müsabaka dışı bırakılacaktır. Müsabaka sırasında sporcunun eldiveni veya kıyafetinde sorun olursa hakem düzeltilmesi için müsabakayı durdurur.

5 KURAL: RİNG EKİPMANI

5.1 Şartlar: Aşağıdaki ring ekipmanlarının hazır olması zorunludur:

- İki sığ tepsi
- Dört oturak - mavi köşeden yardımcıları için iki oturak ve kırmızı köşeden yardımcıları için iki oturak. sporcular için oturak sağlanmaz.
- Sadece su içme ve ağız yıkama için kullanılacak iki plastik kupa. Sudaki pipetin doğrudan ring kenarına yönlendirilmemesi gerekir. İki plastik spreyci şişesi ve su içmek için iki küçük plastik şişe. Sporcu veya yardımcıların kullanımı için ring kenarında başka türlü su şişesi kullanılamaz.
- Görevliler için masa ve sandalyeler
- Gong (vurgusuyla) veya zil
- Tekli (tercihen ikili) kronometre
- IFMA'nın çizdiği örneğe uygun skor kağıtları. Elektronik puanlama sistemi kullanılıyorsa kağıda gerek yoktur.
- Ses sistemine bağlı bir mikrofon.
- Bir sedye.
- Bant
- Hakem için kauçuk atılabilir eldivenler

6 KURAL: ULUSLARARASI MÜSABAKALAR İÇİN SAĞLIK MUAYENESİ, TARTILMA VE SİKLET KLASMANI

6.1 Sağlık kontrolü:

- 6.1.1** Tartılma süresinde: Tartılmadan önce bir sporcunun organizasyon komitesinin atadığı doktor tarafından uygun bulunması gerekir. Rahat bir akış için organizasyon komitesi sağlık kontrolünün daha erken saatte başlamasına karar verebilir.
- 6.1.2** Sağlık kontrolü ve tartılma sırasında sporcu IFMA'nın sağladığı kendisine ait uluslararası müsabaka kayıt defterini ibraz etmesi zorunludur.
- 6.1.3** IFMA'nın uluslararası organizasyonlarında yarışacak bütün sporcular , yarışma öncesinde IFMA'nın sağlık beyan formunu eksiksiz doldurmak ve ülkelerinden ayrılmadan önce bir doktor tarafından muayene edilip formu hekime imzalatmak zorundadır. Bu form tam olarak doldurulmalı ve müsabık kitapçığıyla (Boxer Book) birlikte tartıda ibraz edilmelidir. . Tüm Üst genç (Junior 16-17) ve Yetişkin (Senior division) sporcular aynı zamanda , HIV, Hepatit B ve Hepatit C laboratuvar test sonuçlarını göstermek zorundadır . Laboratuvar test sonuçları yarışma tarihinden 6 ay öncesinden eski olamaz. . Bu form ve test sonuçlarının ilk tartı ve kayıt sırasında ibraz edilememesi , sporcunun müsabakalara alınmaması

sonucunu doğurur. Bu form IFMA'nın web sitesinde ' Athlete Health& Safety' başlıklı bölümden indirilebilir.

6.1.4 Bayan sporcular : her bayan müsabık yukarıdaki form ve testlere ilaveten – IFMA sağlık beyan formunun son sayfasında olan : hamile olmadıklarına ait beyan formunu yarışmalardan önce imzalayıp sunmuş olması gerekir.

6.1.5 Yarışma öncesi ,IFMA katılımcılardan bu formları pdf veya dijital ortamda belirtilen siteye yüklemelerini isteyebilir .

6.2 Sıklet Klasmanı:

Büyükler (Senior) Elit ve Büyük Erkek Rekabet Sınıfı (B- Competitive Class) (18-23 yaş) Kilo Kategorileri

BÜYÜK ERKEKLER				BÜYÜK BAYAN	
(A – ELITE) ELİT SINIF	(B - COMPETITIVE) REKABET SINIFI				
17 - 40 YAŞ	18 - 23 YAŞ	17 - 40 YAŞ			
KİLOLAR			KİLOLAR		
		45	1	45	1
1	48	48	2	48	2
2	51	51	3	51	3
3	54	54	4	54	4
4	57	57	5	57	5
5	60	60	6	60	6
6	63,5	63,5	7	63,5	7
7	67	67	8	67	8
8	71	71	9	71	9
9	75	75	10	75	10
10	81	81	11	(+) 75	11
11	86	86	12		
12	91	91	13		
13	(+) 91	(+) 91	14		

Üst Genç (16-17 yaş) (Junior 16-17) Kilo Kategorileri

ÜST GENÇ ERKEK		ÜST GENÇ BAYAN	
16 - 17 YAŞ	16- 17 YAŞ		
KİLOLAR			
		42	1
1	45	45	2
2	48	48	3
3	51	51	4
4	54	54	5
5	57	57	6
6	60	60	7

7	63,5	63,5	8
8	67	67	9
9	71	71	10
10	75	75	11
11	81	(+) 75	12
12	86		
13	91		
14	(+) 91		

ALT GENÇ - Gençler (14-15 yaş) (Junior 14-15) Kilo Kategorileri

ALT GENÇ ERKEK		ALT GENÇ BAYAN	
14 - 15 YAŞ		14- 15 YAŞ	
KİLOLAR			
		36	1
1	38	38	2
2	40	40	3
3	42	42	4
4	45	45	5
5	48	48	6
6	51	51	7
7	54	54	8
8	57	57	9
9	60	60	10
10	63,5	63,5	11
11	67	67	12
12	71	71	13
13	75	(+) 71	14
14	81		
15	(+) 81		

YILDIZ - Gençler (12-13 yaş) (Junior 12-13) Kilo Kategorileri

YILDIZ ERKEK		YILDIZ BAYAN	
JUNIOR 12 - 13 YAŞ		JUNIOR 12- 13 YAŞ	
KİLOLAR			
1	32	32	1
2	34	34	2
3	36	36	3
4	38	38	4
5	40	40	5

6	42	42	6
7	44	44	7
8	46	46	8
9	48	48	9
10	50	50	10
11	52	52	11
12	54	54	12
13	56	56	13
14	58	58	14
15	60	60	15
16	63,5	63,5	16
17	67	(+) 63,5	17
18	71		
19	(+) 71		

MİNİK - Gençler (10-11 yaş) (Junior 10-11) Kilo Kategorileri

MİNİK ERKEK		MİNİK BAYAN	
JUNIOR 10 - 11 YAŞ		JUNIOR 10- 11 YAŞ	
KİLOLAR			
1	30	30	1
2	32	32	2
3	34	34	3
4	36	36	4
5	38	38	5
6	40	40	6
7	42	42	7
8	44	44	8
9	46	46	9
10	48	48	10
11	50	50	11
12	52	52	12
13	54	54	13
14	56	56	14
15	58	58	15
16	60	60	16
17	63,5	(+) 60	17
18	67		
19	(+) 67		

** Bir madalya töreni yapılması için ilgili klasmanda en az 3 sporcu olması gerekir.

6.3 Ağırlık tartım işlemi:

Dünya Şampiyonaları, Kontinental Şampiyonalar, Uluslararası Şampiyonalar. Tartılma ile ilgili aşağıdaki kurallar geçerlidir:

- Tüm sınıflardaki sporcuların turnuva takviminde saat 7 ila 9 arası belirlenen bir saatte turnuvanın ilk gününde veya bir gün öncesinde IFMA veya Kontinental Büro'nun belirttiği saatte tartılmak için hazır bulunması gerekir. Sonraki turnuva günlerinde sadece müsabakaya çıkacak müsabıkların sabah 7-9 saatleri arasında aynı vakitte hazır olması gerekir. Kontrol dışı bir gecikme olması halinde bu kuralın hafif şekilde esnetilmesi Organizasyon Komitesi veya diğer IFMA onaylı temsilcinin yetki alanındadır. Müsabaka ağırlık tartım işleminden en az 3 saat sonra başlayacaktır. Ya da sağlık komisyonuna danıştıktan sonra organizasyon komitesi veya diğer IFMA yetkilisi delegesinin uygun göreceği daha erken sürede başlayabilir.
- IFMA'nın yetkilendirdiği delegeler ağırlık tartım işlemi denetleyecektir. her müsabıkın ulusal birliğinden bir delege ağırlık tartım işlemi bulabilir ancak hiç bir şekilde müdahale edemez.
- İlk gün resmi ağırlık tartım işlemi kaydedilen ağırlık boksörün tüm müsabaka boyunca dövüleceği sikleti belirler. Yine de o gün sikletinin maksimum ağırlığından fazla olmadığını kontrol etmek için ringe çıkacağı her gün tartılması gerekir. Her müsabık sadece resmi ağırlık tartım işlemi belirlenen sınıfta maça çıkabilir.
- Her müsabık her gün sadece bir kez ağırlık tartım işleminden geçebilir. Tartılan ağırlığı nihaidir. Bununla birlikte ilk gün resmi ağırlık tartım işlemi gerekli ağırlıkta olmayan bir müsabıkın milli takım müdürünün müsabıkı daha düşük veya daha yüksek bir sınıfa dahil etmesine izin verilir. ancak söz konusu ülke için ilgili sınıfta boş yer olması ve ağırlık tartım işleminin henüz sona ermemiş olması gerekir. Ayrıca, yedek sporcuya izin verilen bir müsabakada ulusal federasyonun ilk ağırlık tartım işlemi ve sağlık kontrolü tamamlanana kadar bir sporcu yerine başka bir sporcu getirmesine izin verilir.
- Ağırlık onaylı bir baskülle tartılır. Erkek sporcular sadece hafif bir iç çamaşırı ve bayan sporcular hafif bir iç çamaşırı ve sütyen ile tartılmalıdır. Elektronik baskül önerilir.

7 KURAL: KURA VE BİR ÜST TURA PAS GEÇMEK (BAY GEÇMEK)

7.1 Kura: Sağlık kontrolü ve ağırlık tartım işleminden sonra kura çekilir. Kura çekilişi ilgili takımların resmi temsilcilerinin huzurunda gerçekleştirilir ve hiç bir müsabıkın tüm diğer müsabıklar en az bir kez müsabakaya çıkmadan iki kez müsabaka yapmasına izin verilmez. Özel durumlarda IFMA yürütme kurulu bu kuraldan feragat etme hakkına sahiptir. Önce ilk seride müsabakaya çıkacak sporcular için daha sonra bay geçenler için kura çekilir. Müsabakaya çıkmadan hiç bir sporcuya dünya veya kıta şampiyonası madalyası verilemez.

7.2 Bay geçenler: Dörtten fazla müsabık bulunan müsabakalarda ikinci serideki müsabık sayısını 4, 8, 16 veya 32'ye düşürmek için ilk seride yeterli sayıda bay çekilecektir. Birinci seride bay çeken müsabıklar ikinci seride ilk önce müsabakaya çıkacaktır. Bay geçenlerin sayısı tek sayı ise son bay çıkan sporcu birinci serideki ilk maçın galibi ile ikinci seride müsabakaya çıkacaktır. Bay çıkanların sayısı çift sayı ise bay çeken sporcu ikinci serideki ilk müsabakada bay çıktıkları sırayla müsabakaya çıkacaktır. En az bir kez müsabakaya çıkmamış bir sporcuya madalya verilmez.

7.3 Program sırası: Dünya şampiyonaları ve kıta şampiyonalarında mümkünse önce her seride en hafif sikletler daha sonra ağır sikletler müsabakaya çıkacaktır. Kuranın sonuçlarının doğruluğunun sorgulanmasına neden olmadıkça ev sahibi ekibin istekleri dikkate alınabilir.

7.4 Günlük müsabaka sayısı: Bir sporcunun bir günde en fazla bir maça çıkmasına izin verilir. özel durumlarda IFMA veya Kıta Bürosu bir sporcunun günde birden fazla maça çıkmasına izin verme yetkisine sahiptir.

8 KURAL: WAI KRU DANSI VE RAUNTLAR

8.1 Wai Kru dansı: İlk raunttan önce her sporcu muaythai geleneklerine göre wai-kru dansı yapması gerekir. Muaythai geleneklerinde olmayan başka türlü bir dövüş sanatı ritüeli gerçekleştirmek yasaktır. Sporcular en azından wai-kru'nun temel öğelerini tamamlamalıdır. Sporcu waikru sırasında en az ringin içerisinde bir daire oluşturmalı ve en az 3 kez yere çömelip selam vermelidir . Turnuvaların yoğunluğuna göre waikru performans sürelerine sınır getirilebilir . Final öncesi waikrular 2 dakikayı aşmamalıdır . Waikru performansı sırasında zaman hakemi süre tutmalı ve 2 dakika bitiminde orta hakeme işaret vermeli ve orta hakem waikruyu sonlandırmalıdır. Geleneksel muaythai müzik enstrümanları olan java borusu, küçük ziller ve iki davul ritüele eşlik edecektir. Canlı müzik mümkün olmadığında DVD veya başka bir elektronik kaynaktan muaythai müziği çalınabilir.

8.2 Rauntlar: Dünya ve kıta şampiyonaları, kupalar veya turnuvalar: Dünya ve kıta şampiyonaları, kupaları veya turnuvalarında aşağıdaki rauntlar geçerli olacaktır:

- **BÜYÜKLER – ELİT SINIF :**
- **Büyükler – Elit Sınıf için erkek ve bayan sporcularda (3) üçer dakikalık (3) üç raunt** oynanacak, rauntlar arasında (1) bir dakika dinlenme süresi verilecektir.
- **REKABET SINIFI (Competitive – B klass):**
- **Büyükler rekabet sınıfı için erkek ve bayan sporcularda (3) üçer dakikalık (3) üç raunt** oynanacak, rauntlar arasında (1) bir dakika dinlenme süresi verilecektir.
- **GENÇLER:**
- **ÜST GENÇ – (Gençler 16-17 yaş) ve ALT GENÇ – (Gençler 14-15 yaş) kategorisinde (2) ikişer dakikalık (3) üç raunt** oynanacak ve rauntlar arasında (1) bir dakikalık dinlenme süresi verilecektir.

- **YILDIZ – (Gençler 12-13 yaş)** (1,5) bir buçukar dakikalık (3) üç raunt oynanacak ve rauntlar arasında (1) bir dakikalık dinlenme süresi verilecektir.
- **MINİK – (Gençler 10-11 yaş)** (1) birer dakikalık (3) üç raunt oynanacak ve rauntlar arasında bir dakikalık dinlenme süresi verilecektir.

Uyarı, sayma, kıyafet veya ekipman düzeltme veya başka bir sebeple müsabakanın durdurulması raunt süresinden sayılmaz. Ek raunt verilemez.

9 KURAL: YARDIMCILAR (Antrenör)

9.1 Kurallar: Her boksörün aşağıdaki kurallara riayet etmesi gereken iki yardımcısı bulunabilir.

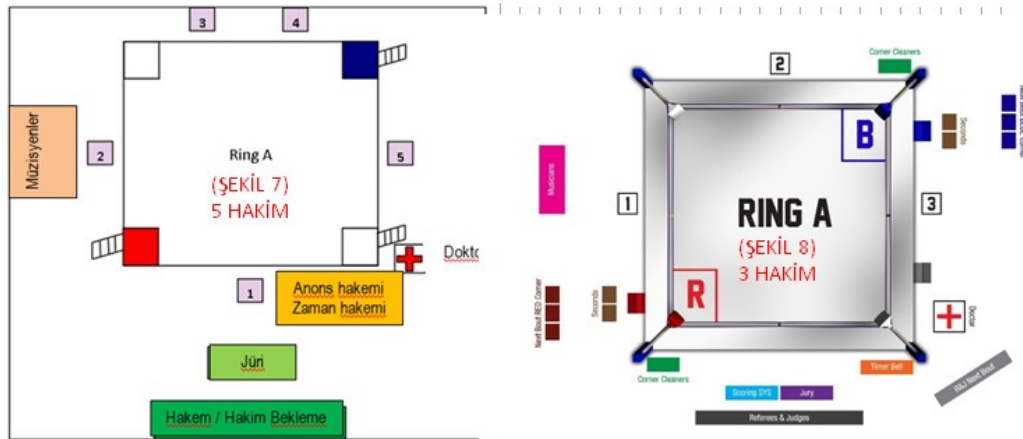
- 9.1.1** Sadece iki yardımcı ring apronunda durabilir ve sadece biri ringe girecektir.
- 9.1.2** Müsabaka sırasında yardımcılar ring platformunda kalmaz. Bir raunt başlamadan önce oturak, havlu, kova v.b.yi ringten çıkarmaları gerekir.
- 9.1.3** Köşede görev yapan bir yardımcıda sporcu için bir havlu bulunur. Bir yardımcı sporcusunun zor durumda olduğunu düşündüğünde hakemin sayma halinde olması dışında ringe havlu atarak müsabakadan çekilmesini sağlayabilir.
- 9.1.4** Her turnuvada hakem ve yan hakemler komisyon başkanı hakem ve yan hakemler ile her turnuvada görev yapacak yardımcıları bir araya getirerek IFMA kurallarına uyulması gerektiğini vurgulamalıdır. Kurallara uymayan bir yardımcı diskalifiye edilecek veya sporcunun uyarılmasına veya diskalifiye edilmesine neden olacaktır.
- 9.1.5** Raunt sırasında bir yardımcının sporcuya olumsuz öneri, yardım veya kötü telkinde bulunması yasaktır. Kuralları çiğneyen bir yardımcı uyarılacak veya diskalifiye edilebilecektir. Yardımcının sporcusu da, yardımcının suçundan dolayı hakem tarafından uyarılabilir veya diskalifiye edilebilir. Bir raunt sırasında söz veya işaretlerle izleyicilerin bir boksöre destek vermesini isteyen bir yardımcı veya yetkilinin o turnuvada görevine devam etmesine izin verilmez. Hakem tarafından köşeden atılan bir yardımcı turnuvanın o müsabakasında görevine devam edemez ve derhal spor salonunu terk etmesi gerekir. Böyle bir durumda o turnuvada yardımcı olarak görev yapamaz.

9.2 Yardımcıların kıyafeti: Şort, kot, deri ceket, şapka, başlık, parmak kısmı açık ayakkabı, yelek veya uygun olmayan başka kıyafetlerin giyilmesi yasaktır. Ulusal takımın eşofmanlarını giymeleri tavsiye edilir.

10 KURAL: HAKEMLER VE HAKİMLER (YAN HAKEMLER) (REFEREES AND JUDGES)

10.1 Hakem (Referee) : Dünya şampiyonaları, Dünya Kupası, Kıta Şampiyonaları, Kıta Kupası ve diğer uluslararası turnuvalarda her müsabaka IFMA veya Kıta Bürosunun onayladığı bir hakem tarafından yönetilecektir. Bu hakem ringde görev yapacak olup, puanlama yapmayacaktır.

4.2. Hakimler (Judges) (Yan Hakemler): Her müsabaka izleyicilerden ayrı şekilde ringin hemen etrafında oturan beş veya Üç IFMA Hakimi (yan hakemi) tarafından puanlanacaktır. Eğer 5 hakim kullanılacaksa hakimler şekil 7 deki gibi 3 hakim kullanılacaksa hakimler şekil 8 deki gibi yerleşecektir .



10.2 Tarafsızlık:

Tarafsızlığın sağlanması için her müsabakada hakem ve beş hakim (yan hakem) aşağıdaki talimatlara uygun olarak jüri paneli tarafından seçilir.

10.3.1. Bu görevlilerin her biri onaylı olmalıdır.

10.3.2. Bu görevlilerin her biri birbirinden ve müsabakadaki sporculardan ayrı ülke ve kulüpten olmalıdır.

10.3.3. Bu görevlilerden her biri müsabakada yer alan sporcuların ülkesinin vatandaşı veya komşu ülke vatandaşı olamaz.

10.3.4. Bir görevlinin ülkesinin değişmesi halinde kendi ülkesinden bir sporcunun veya bir hakem ya da yan hakemin bulunduğu müsabakada görev yapamaz.

10.3.5. Hiç bir durumda aynı müsabakada aynı kıtadan ikiden fazla görevli bulunamaz.

10.3.6. Finalerde görev yapacak hakem ve yan hakemler jüri paneli tarafından IFMA yetkilileri tarafından onaylanacaktır.

10.3.7. Jüri panelinin yukarıdaki talimatlara uymasının mümkün olmadığı hallerde mümkün mertebe tayin edilen görevlilerin tarafsızlığını sağlayarak durumu çözüme kavuşturacak ve mümkün olan ilk fırsatta IFMA veya Kıta Bürosu'nun Yürütme Kurulu'nu haberdar edecektir.

10.3.8. Panelin yukarıdaki talimatlara uymasının mümkün olmadığı hallerde söz konusu müsabakanın panel başkanı veya vekili görevlileri kurayla belirleyecektir.

10.3 Çıkar Çatışması: Bir müsabaka veya turnuvadaki hakem veya yan hakemler aynı müsabaka veya müsabakalar serisinde bir müsabık veya sporcunun ekibinin takım yöneticisi, antrenörü veya yardımcısı olarak görev yapamaz.

10.4 Disiplin Cezası: IFMA veya Kıta Bürosu Yönetme Kurulu veya yetkili temsilcisi, jüri panelinin önerisi üzerine IFMA kurallarını yerine getirmedigini düşündüğü bir hakem veya uygun puanlama yapmadığını düşündüğü bir yan hakemi ekarte edebilir (geçici veya kalıcı olarak).

10.5 Müsabaka Sırasında Hakem Değişikliği: Bir müsabaka sırasında bir hakemin görevini yapamaması halinde zaman hakemi gonga vurarak maçı durdurur ve IFMA uluslararası listesinde yer alan sonraki uygun tarafsız hakemin müsabakayı yönetmesini isteyebilir.

10.6 Katılım Şartı: Yürütme Kurulu'nun seçtiği uluslararası bir hakem ve hakimin, hakemin üyesi olduğu federasyon, söz konusu hakem yeterli nedenlerle bizzat görevi geri çevirmedikçe, atandığı görevi yerine getirmesi için Dünya Şampiyonaları veya Kupaları veya Kıta Şampiyonaları veya Kupaları'na ilgili hakemi göndermek zorundadır. Takımlarına veya benzer turnuvalara finansman sağlama sorumluluğunun başka bir kurumda olduğu ülkelerde söz konusu kurum turnuvalar için seçilen görevlilerin ulaşım vb.. masraflarını karşılamakla sorumludur.

11 KURAL: ULUSLARARASI HAKEMLER (R&J) LİSTESİ

11.1. Uluslararası Hakem ve Hakimler: (International Referees and Judges)
Uluslararası Hakem unvanı hakem için en yüksek hakemlik unvandır. Uluslararası listeye alınanlara 'Uluslararası Muaythai Hakem (R&J)' diploması verilecektir. Ayrıca unvanına uygun bir IFMA rozeti ve bir kimlik kartı verilecektir.

11.2. Kural ve düzenlemeler: Uluslararası Muaythai hakemi olabilmek için, kural ve yönetmelikleri IFMA Yürütme Kurulu belirler.

11.3. Onursal Hakem : IFMA Yürütme Kurulu yüksek başarı gösterdikten sonra emekli olmuş uluslararası yetkililere ömür boyu 'Amatör Muaythai Onursal Hakemi' unvanı verebilir.

12 KURAL: JÜRİ VE TEKNİK GÖREVLİLER (JURY)

12.1. Görevlendirme: IFMA Yürütme Kurulu, Dünya Şampiyonaları veya Dünya kupası için bir Jüri görevlendirir. Kıta Şampiyonası için jüri Kıta Birliği Yürütme Kurulu tarafından veya Kıta Birliği yoksa ilgili Kıta Bürosu tarafından görevlendirilir. Bir müsabakada başkan dahil en az üç jüri üyesi bulunmalıdır. Jüri panelinin üç üyesinin hakem komisyonu üyesi olması veya uluslararası hakemler listesinde olması gerekir. Jüri masasında, jüri üyesi olmayan oturamaz.

12.2. Görevler: Elektronik puanlama sistemi bulunmuyorsa, aktif olan her jüri üyesi seyrettiği her maçın skorlarını kaydetmeli ve bu puanlar aynı müsabakada görev yapan diğer hakimleriyle (yan hakem) karşılaştırılmaya hazır olmalıdır.

12.2.1. Jüri 5 (veya 3) yan hakemin puan kağıtlarını aşağıdaki yönlerden kontrol edecektir:

- (a) Puanların doğru toplandığı
- (b) Sporcu isimlerinin doğru yazıldığı
- (c) Kazananın belirtildiği
- (d) Kararın açıklanmasından önce puan kağıtlarının imzalandığı

12.2.2. Jüri Başkanı 5 (veya 3) skor kağıdından puanların büyük bölümünü alan boksörün adını anons hakemine bildirir.

12.2.3. Her müsabakadaki jüri üyeleri önceki günkü hakem ve yan hakemlerin performansını değerlendirmek üzere ertesi gün bir araya gelir ve yeterli performans göstermeyen hakem veya hakim ile ilgili olarak Yürütme Kurulu'na tavsiyelerde bulunur. Önceki gün görev yapan hakemlerin jüri tarafından mülakat için hazır bulunması gerekir.

12.2.4. Jüri üyeleri IFMA kural ve yönetmeliğine uymadıklarını ve puanlamada hatalı olduğunu düşündükleri hakemleri IFMA Yürütme Kurulu'na yazılı olarak bildirir.

12.2.5. Jüri üyeleri hakem panelinde gerekli olduğunu düşündükleri değişiklikleri IFMA Yürütme Kurulu'na, Kıta Derneğine veya Kıta Derneği yoksa ilgili Bölge Bürosuna sunacaktır.

12.2.6. Jüri üyeleri, derneğin aday gösterdiği ve Dünya Şampiyonaları veya Kıta Şampiyonalarında hazır bulunan Uluslararası Panelden bir Hakem veya Yan Hakemin önceden IFMA Genel Sekreterine haber vermeden ve yeterli gerekçe bildirmeden görev başına olmadığını Yürütme Kuruluna bildirecektir.

12.2.7. Bir müsabakaya atanan bir görevlinin göreve gelmemesi halinde Jüri mümkün olan en kısa sürede Yürütme Kurulunu veya Kıta Bürosunu bilgilendirmek koşuluyla gelmeyen üye yerine onaylı görevliler listesinden uygun bir üyeyi görevlendirebilir.

12.2.8. Bir müsabakanın uygun şartlarda gerçekleştirilmesini engelleyen bir olay meydana gelmesi ve hakemin bu durumla ilgili etkili bir işlem gerçekleştirilmemesi halinde Jüri uygun şartlarda gerçekleştirilinceye kadar müsabakanın sona ermesine karar verebilir.

12.2.9. Jüri ayrıca müsabakanın/turnuvanın uygun şartlarda ilerlemesini engelleyen bir sorunu çözüme kavuşturmak için gerekli gördüğü işlemi gerçekleştirebilir.

12.2.10. Jüri, almaları gereken bir karar veya öneri konusunda hakem komisyonuna danışacaktır.

12.2.11. Bir sporcunun sportmenlik ruhuna aykırı ciddi ve kasıtlı bir davranışta bulunması halinde Jüri sporcunun belirli süreyle müsabakalardan mahrum edilmesini Yürütme Kuruluna önerme ve Yürütme Kurulu da bunu ilan etme hakkına haizdir. Yürütme Kurulu veya Kıta Bürosu ilgili sporcu o müsabakada kazanılmış bir madalya veya ödülünden mahrum bırakabilir.

12.2.12. Hakem ve / veya hakimlerin (yan hakemlerin) kararlarına müdahale: Bir hakem ve / veya hakimin kararlarına aşağıdaki durumlarda Jüri tarafından müdahale edilebilir:

- (a) Hakemin IFMA Madde ve Kurallarına açıkça aykırı bir karar vermesi durumunda (Jüri bu tür bir hadiseyi göz önünde bulundururken bir video kaydedici veya başka bir elektronik kayıt cihazı kullanabilir.)
- (b) Yan hakemlerin skor kağıdında yanlış bir karara neden olan bir hata yapması durumunda.

12.3. İtirazlar: Kararın açıklanmasının ardından 30 dakika içerisinde bir takımın idarecisi veya koçu tarafından itirazda bulunulabilir. Final için ise 5 dakika içerisinde itirazda bulunulmalıdır. Karar açıklandıktan sonra itiraz yazılı olarak yapılmalı ve 500 Amerikan Doları itiraz ücreti ile birlikte jüri başkanına sunulmalıdır. Jüri tarafından kabul edilirse gerekli işlem yapılacaktır. İtiraz yerinde görülürse 100 Amerikan Doları idari kesinti yapılarak ücret iade edilir. Karar değişmezse itiraz ücreti iade edilmez, IFMA veya Kıta Federasyonuna kalır. Hakeme karşı yapılan itirazlar ancak fairplay kurallarına karşı hareket ettiğinin düşünüldüğü durumlarda olabilir.

12.4. Çıkar Çatışması: Dünya Şampiyonaları, Dünya kupası müsabakaları ve Kıta şampiyonalarında görev yapan jüri üyeleri aynı turnuva veya şampiyonalarda hakemlik veya hakimlik (yan hakemlik) yapamaz.

12.5. Tarafsızlık: Uluslararası turnuvalarda jüri üyeleri farklı ülkelerden olmalıdır.

13 KURAL: HAKEMLER

13.1. Birincil öncelik: Hakemin birincil önceliği müsabıkların sağlığı ve bakımındır.

13.2. Görevleri: Hakem ringde görev yaparken. Lacivert veya siyah pantolon, açık mavi gömlek ve siyah renk topuksuz ayakkabı veya bot giymelidir. Siyah veya lacivert papyon takmalıdır. Fakat sıcak iklimlerde jüri başkanı veya hakemler ve hakimler komisyon başkanının onayıyla bu kuraldan feragat edilebilir. Hakem görev sırasında cerrahi eldiven kullanabilir.

Hakem:

13.2.1. Kurallara ve adil oyuna harfiyen riayet edilmesini sağlamalı,

13.2.2. Her aşamasında müsabakanın kontrolünü elinde bulundurmalı,

13.2.3. Zayıf bir sporcunun uygunsuz ve gereksiz darbe almasını engellemeli,

13.2.4. Eldiven ve kıyafetleri kontrol etmeli,

13.2.5. Üç komut kullanmalıdır:

- 'Yoot' ('Dur'), Sporcuların dövüşmeyi kesmesi için

- 'Chok' ('Devam') Sporcuların dövüşe devam etmeleri için

- 'Yak' ('Ayrıl') Sporcuların dövüşe devam etmeden önce birbirlerinden ayrılmaları için

- 'Time' (zamanın kontrolü)

13.2.6. Hakem, bir sporcuya kuralları çiğnediğini uygun açıklayıcı işaretlerle bildirecektir.

13.2.7. Bir müsabakanın sonunda 5 (3) hakimin (yan hakemin) kağıtlarını toplayıp kontrol edecek, kontrolden sonra bu kağıtları jüri başkanına ya da jürinin olmadığı durumlarda anons hakemine teslim edecektir.

13.2.8. Hakem anons yapılana kadar bir sporcunun elini havaya kaldırarak ya da başka şekilde kazananı gösteremez. Kazanan ilan edildiğinde hakem kazanan sporcunun elini kaldırır.

13.2.9. Hakemin bir sporcuyu diskalifiye etmesi veya maçı durdurması halinde anons hakeminin kararı seyircilere doğru şekilde bildirmesini sağlamak üzere diskalifiye edilen sporcuyu veya maçı durdurma gerekçesini öncelikle jüri başkanına bildirecektir.

13.3. Hakemin Güç ve Yetkileri:

Hakem :

13.3.1. Müsabakanın aşırı tek taraflı olduğunu düşünürse herhangi bir aşamada bir müsabakayı sonlandırabilir,

13.3.2. Sporculardan birinin maça devam etmemesini gerektirebilecek nitelikte olan bir sakatlık geçirmesi halinde herhangi bir aşamada müsabakayı bitirebilir,

13.3.3. Sporcuların ciddiyetsiz, sahtekarlık içerisinde olduğunu düşünürse herhangi bir aşamada müsabakayı bitirme hakkına sahiptir. Bu tür bir durumda sporculardan birini veya her ikisini diskalifiye edebilir.

13.3.4. Bir sporcuyu ikaz (caution) edebilir , faullerden ötürü veya centilmence bir oyun sağlamak adına sporcuyu uyarmak, (warning) ceza vermek için veya kurallara uyulmasını sağlamak için maçı durdurabilir.

13.3.5. Komutlarına uymayan veya kendisine karşı çıkan , agresif davranan bir sporcu diskalifiye edebilir.

13.3.6. Kurallara uymayan bir yardımcıyı (antrenörü) ve hakemin emirlerine uymayan antrenörün sporcusu diskalifiye edebilir.

13.3.7. Önceden uyardıktan sonra veya uyararak, ciddi bir faul yapan sporcu diskalifiye edebilir.

13.3.8. Bir sporcunun yere serilmesi (KD) durumunda diğer sporcu kasten tarafsız köşeye geçmez veya geçmek için ağır hareketlerde bulunursa saymayı durdurabilir.

13.3.9. Müsabakada bir kuralın kapsamına girmeyen bir durumla ilgili karar vermek ve işlem yapmak için kuralları ilgili müsabakayla alakalı şekilde yorumlayabilir.

13.4. Ceza: (Warning)

Bir sporcunun diskalifiye edilmesini gerektirmeyecek bir kural ihlalinde hakem maçı durdurup ilgili sporcuya ceza verir. Ceza dan önce sporcuların durmasını emreder. Hakem sporcuya cezanın sebep ve amacını anlayacağı şekilde açıkça izah etmelidir. Hakem özel bir uyarıda bulunduğunu ve ceza verdiğini hakimlere (yan hakemlere) eliyle işaret edip hangi sporcuya ceza verdiğini açıkça işaret etmelidir. Cezadan sonra 'Chok' komutu verir. Bir müsabakada üç ceza (warning) alan sporcu diskalifiye edilir.

13.5. Uyarı: (Caution)

Hakem bir sporcuyu ikaz edebilir. İkaz, hakem tarafından bir sporcuya hafif kural ihlali ile ilgili istenmeyen davranışları kontrol etmek ve daha kötüsünü önlemek için verilen bir ihtar

,tavsiye,uyarı niteliğindedir. Bunun için hakemin müsabakayı durdurması gerekmez. Raunt devam ederken uygun bir fırsatı değerlendirmelidir.

13.6. Sağlık Durumu Kontrolü: Bu kurallara göre gerçekleştirilen uluslararası bir turnuvada görev yapmadan önce bir hakemin ringte görev yapmaya uygunluğunu göstermek için bir sağlık kontrolünden geçmesi gerekir. Hakemin görme yeteneği her bir gözde en az 6 diyoptri olmalıdır. Hakemin müsabaka sırasında gözlük kullanması yasaktır. Ancak kontak lens kullanılabilir. Hakemin her şampiyonadan önce sağlık jürisinin düzenlediği bir toplantıda bulunması zorunludur.

14 KURAL: HAKİMLER (YAN HAKEMLER)

14.1. Kıyafet:Yan hakemler hakemle aynı şekilde giyinmelidir. İzin verildiğinde uygun ceket giyilebilir. Gerekirse gözlük kullanılabilir.

14.2. Görevleri

14.2.1 Her yan hakem sporcuları ayrı ayrı puanlar ve kazananı kurallara göre belirler.

14.2.2. Bir hakim müsabaka sırasında bir sporcuyla veya başka bir hakim ya da hakem başka bir kişiyle konuşamaz, ancak hakemle gerekliyse raunt sonunda bir yardımcının uygunsuz hareketi veya gevşemiş ipler gibi fark edilmeyen bir durumu bildirebilir.

14.2.3. Hakim her raundun sonunda sporculara verdiği puanları skor kağıdına mutlaka işlemelidir.

14.2.4. Maç sonunda yan hakemler puanları toplar, bir kazanan belirler ve skor kağıdını imzalar. Kararı seyircilere açıklanır.

14.2.5. Karar izleyicilere anons edilmeden yan hakemler yerini terk edemez.

15 KURAL: ZAMAN VE ANONS HAKEMİ

15.1. Zaman hakeminin görevleri:

15.1.1. Zaman hakeminin ana görevi rauntların sayısını ve süresini ve rauntlar arası dinlenme sürelerini düzenlemektir. Rauntlar arasında bir dakika ara verilir.

15.1.2. Zaman hakemi rauntları Gong veya Zil'e vurarak başlatıp bitirir.

15.1.3. Raunt öncesinde ringin maça hazır hale gelmesi için 10 saniyelik bir uyarı verir.

15.1.4. Zaman hakemi geçici sürelerle veya hakem talimatıyla süreyi durdurur.

15.1.5. Tüm süre ve saymaları bir saatle yönetir.

15.1.6. Bir sporcunun yere düşmesi halinde hakeme eliyle geçen saniyeleri işaret eder.

15.1.7. Bir raunt sonunda bir sporcu yerdeyse ve hakem sayma halindeyse raundun bitimini işaret eden gong çalınmaz. Gongu sadece hakem 'Chok' komutu verdiğinde vurulur.

15.2. Anons Hakeminin Görevleri:

15.2.1. Ringe çıktıklarında seyircilere her iki sporcuların adı, kulübü veya ülkesi, sikleti ve köşe rengini anons eder.

15.2.2. Her raunt öncesinde ringin maça hazır hale gelmesi için 10 saniye süre vererek 'Ringi boşaltın' veya 'Yardımcılar dışarı' komutu verir.

15.2.3. Her raundun başlangıç ve bitişini anons eder.

15.2.4. Müsabakanın sonucunu ve kazananı açıklar.

15.3. Konum: Direkt olarak ring tarafında oturmalıdır.

16 KURAL: KARARLAR

16.1. Puanla Kazanma (WP) Win on Points

Bir müsabakanın sonunda yan hakemlerin çoğunluğunun oyunu alan sporcu kazanan ilan edilir. Her iki sporcuda sakatlanır veya aynı anda nakavt olursa ve müsabakaya devam edemezse yan hakemler o ana kadar sporcuların aldığı puanları kaydeder ve en çok puanı alan sporcu kazanan ilan edilir.

16.2. Maçtan Çekilme ile Kazanma (RET) Retirement

Bir sporcu raunt içerisinde veya raunt arasından hemen sonra maçtan çekilirse rakibi kazanan ilan edilir.

16.3. Hakemin Maçı Bitirmesiyle Kazanma (RSC) Referee Stop Contest

(a) **OutClass** (klasman dışı) : RSC terimi bir sporcunun ezici şekilde üstün olması veya müsabakaya devam etmeye elverişli olmaması halinde müsabakayı bitirmek için kullanılır. Hakemin görüşüne göre bir sporcu diğer sporcu tarafından eziliyorsa veya aşırı darbe alıyorsa maç bitirilip rakip kazanan ilan edilir.

(b) **Injury** , Sakatlık:

(i) Hakemin görüşüne göre bir sporcu doğru vuruşlardan veya başka bir hareketten dolayı sakatlanıp maça devam etmeye elverişsiz duruma gelirse ya da diğer fiziksel nedenlerle aciz düşerse maç bitirilip rakip kazanan ilan edilir. Hakem bu kararı doktora danışarak verebilir. Doktora danıştıktan sonra hakem doktorun tavsiyesine uymak zorundadır. Hakemin bu kararı vermeden önce diğer sporcunun da sakatlanıp sakatlanmadığını kontrol etmesi önerilir.

(ii) Hakem sporcuyu muayene etmesi için ringe bir doktor çağırırsa ringde sadece bu iki görevli olmalıdır. Yardımcıların ringe girmesi yasaktır.

(iii) Sakatlık turnuvasının final maçının son raundunda meydana gelirse sadece önceki rauntlardaki puanlara göre kazanan belirlenir.

(c) **RSC-H**: RSC-HEAD (kafa) Bu terim, bir sporcunun kafasına ciddi darbe alarak savunmasız ve maça devam edemeyecek hale gelmesi durumudur. Bir sporcu diğeri tarafından ezildiğinde ve puan kazanmadan çok fazla skor kazandıran darbe alması halinde (outclass) kullanılmaz.

(d) **RSC-B**: RSC-BODY (vücut) Bir sporcunun kafası dışında vücudunun başka bir bölgesine sert darbe alıp savunmasız ve maça devam edemeyecek hale gelmesi durumudur.

(e) **Zorunlu Sayma Limitleri (CCL)**: (Compulsory Count Limit) Büyüklerde bir sporcunun aynı rauntta 3 veya maç boyunca 4 kez sayıya maruz kalması durumudur. Genç 16-17 grubunda sporcular aynı rauntta 2, maç boyunca 3 sayım yapılırsa maç RSC-CLL le maç biter . Diğer tüm genç kategorilerinde, Alt Genç (Genç 14-15) , Yıldız

(Genç 12-13) ve Minik (Genç 10-11) de aynı raunt veya maç boyunca 2 kez sayım yapıldığında müsabaka zorunlu sayma limitiyle sonlanır .

16.4. **Diskalifiye Sonucu Kazanma (DISQ)**

Bir sporcu diskalifiye olursa rakibi kazanan ilan edilir. Her iki sporcuda diskalifiye olursa karar durum buna göre ilan edilir. Diskalifiye edilen bir sporcuya diskalifiye edildiği turnuvayla alakalı olarak ödül, madalya, kupa, onur ödülü veya derecesi verilemez. Ancak istisnai durumlarda Yürütme Kurulu (veya Yürütme kurulu olmadığından jüri ve jüri yoksa diskalifiyenin gerçekleştiği etkinlikten sorumlu kişi veya kişiler) aksine hüküm kurabilir. Bununla birlikte Yürütme Kurulu'nun almadığı tüm bu kabil kararlar Yürütme Kurulu'nun inceleme ve onayına tabidir.

16.5. **Nakavtla Kazanma (KO – Knock-out)**

Bir sporcu yere düşer ve 10 saniye içinde maça devam edemezse rakip nakavtla kazanan ilan edilir.

16.6. **Maç Yapılmaması (NC - No Contest)**

Ringin hasar görmesi, aydınlatma kaynağının bozulması, istisnai hava şartları gibi sporcuların ve hakemin kontrolü dışında gerçekleşen olaylardan ötürü maç hakem tarafından iptal edilebilir. Bu tür durumlarda maçın iptal edildiği ilan edilir. Şampiyonalarda jüri sonraki gerekli işlemlere karar verir.

16.7. **Walk-over ile Kazanma (W.O)**

Sporculardan biri uygun kıyafetle ringe çıkıp, rakibinin ismi anons edildikten, gong çaldıktan ve maksimum iki dakika geçtikten sonra rakibin ringe çıkmaması halinde hakem ilk sporcuyu walk-over ile kazanan ilan eder. Hakem önce kağıtlarını uygun şekilde işaretlemeleri için yan hakemleri bilgilendirir daha sonra kağıtları toplayıp sporcuyu ringin ortasına çağırır ve karar açıklandıktan sonra sporcunun elini kazanan olarak kaldırır.

16.8. **Beraberlik (Sadece iki turlu maçlarda) (DRAW)**

İki turlu bir dostluk maçında iki kulüp veya iki ülke arasında puanların çoğunlukla eşit olması durumunda ortaklaşa beraberlik kararı isteyebilirler.

16.9. **Ringte Hakemin Kontrolü Dışında Meydana Gelen Olaylar**

16.9.1. Birinci veya ikinci raundun başlaması için gong çaldıktan sonra bir dakika içerisinde maçın devam etmesini engelleyen bir olay yaşanır (örnek:elektrik kesilmesi) maç durdurulur, sporcular o günkü son müsabakada tekrar ringe çıkar.

16.9.2. Maçın üçüncü raundunda bir olay meydana gelirse müsabaka sonlandırılır ve yan hakemlerden maçın kazananını belirlemeleri istenir.

16.9.3. Programdaki bir devrenin son üç maçında bir olay meydana gelirse sporculardan bir sonraki devre programında ilk maçta karşı karşıya gelmeleri istenir. Sporcular o maç için tekrar tartılır ve sağlık muayenesinden geçer.

17 KURAL: PUANLAMA

17.1. Puanlama: Bir müsabık, rakibinde hedefe inen her güçlü, net, faulsüz, engellenmemiş, bloksuz; (muaythai becerisi) yumruk, tekme, diz, dirsek darbelerini vurduğunda puan kazanır. Muaythai de hedef, kasık dışında vücudun her yeridir. Muaythai becerileriyle rakibinin dengesini bozanda puan alır

17.2. On Puan Sistemi: Her raunt için 10 puan verilir. Her raunt sonunda daha iyi olan sporcu 10 puan diğerine orantılı şekilde daha az puan verilir. Raundun kazananı mutlaka 10 ile gösterilir.

17.3. Puan verme basamakları: (sırasıyla)

17.3.1. Bir sporcu muaythai becerileri ile rakibinden daha fazla vuruş gerçekleştirirse raundu kazanır.

17.3.2. Daha kuvvetli muaythai becerisi kullanan sporcu raundu kazanır.

17.3.3. Rakibinde etki ve bulgu oluşturan, daha az yorgunluk gösteren veya daha az berelenen sporcu raundu kazanır.

17.3.4. Daha baskın olan , mücadeleyi yönlendiren sporcu raundu kazanır.

17.3.5. Daha iyi muaythai stiline sahip sporcu raundu kazanır.

17.3.6. Daha az kural ihlali yapan sporcu raundu kazanır.

17.4. Puan verilmeme nedenleri:

17.4.1. Muaythai becerilerinden yoksun vuruşlar,

17.4.2. Rakibin kolları veya bacakları ile engellenen vuruşlar,

17.4.3. Hedefe isabet etse bile güçsüz vuruşlar,

17.4.4. Vurmadan rakibi fırlatma,

17.4.5. Kural ihlali sırasında yapılan vuruşlar.

17.5. Puanlama sistemi:

17.5.1. Raundu kazanan sporcuya 10 puan, rakibine orantılı şekilde daha az puan verilir. (9 veya 8 veya 7 puan)

17.5.2. 6 aşamalı puan verme basamağına (17.3) göre skorda eşitlik 10-10 mümkün değildir 10-10 yalnızca o raunda galip olan sporcunun ceza puanı aldığı durumlarda mümkündür .

17.5.3. Küçük bir farkla raundu kazanan sporcuya 10, rakibine 9 puan verilir.

17.5.4. Raundu farklı kazanan sporcuya 10 puan, rakibine sırasıyla 8 veya 7 puan verilir.

17.5.5. Bir CEZA (Warning) alan sporcu, 1 puan kaybeder. Uyarı puanı yan hakemler mutabık kalırsa rakibe puan olarak verilir. (Raundun galibi mutlaka 10 ile gösterilir)

17.6. Fauler hakkında

17.6.1. Hakem Cezası: Warning. Hakem sporculardan birine ceza verirse hakimler (yan hakemler) , ondan puan düşmek yerine, diğer sporcuya bir puan verebilirler . Bir hakim (yan hakem), hakem tarafından cezalandırılan sporcu faulü için diğer sporcuya bir puan verilmesine veya kendisinden düşülmesine karar verirse, uyarılan sporcunun puanının karşısındaki uygun sütuna (W) harfi koyar. Hakim ,orta hakemin verdiği cezaya

(warning) katılmıyorsa ve puan düşmemeye karar verirse, uyarılan sporcunun o raunttaki sütunun karşısına (X) harfi koyarak düşüncesini belli eder ve sonra savunabilmek için notunu alır.

17.6.2. Diğer: Hakim her hangi bir rauntta orta hakem görsün ya da görmesin şahit olduğu faullerin ciddiyetini değerlendirip ilgili faul için puan cezası verebilir. Bir hakim (yan hakem), hakemin fark etmediği bir faul görür ve faulü yapan sporcuya bir ceza uygularsa cezanın nedenini belirterek faulü yapan sporcuların puanlarının karşısına (J) harfi koyar.

17.7. Müsabaka sonu: Bir müsabakanın sonunda bir hakim (yan hakem) talimatlara uygun şekilde, puan verme basamaklarıyla her raundu puanladıktan sonra sporcuların eşit puan aldığını gördüğünde, hakim (yan hakem) kararını :

17.7.1. Daha agresif , baskın olan veya daha iyi bir muaythai stiline sahip sporcudan yana verir. Eğer bu bakımdan da eşitlerse:

17.7.2. Daha iyi savunma yaparak (blok, eskiv, yana kaçışlar vb.) rakibinin ataklarını engelleyerek boşa çıkararak sporcudan yana verir.

17.7.3. Tüm turnuvalarda bir kazanan mutlaka olmalıdır. İki turlu (Dual) maçlarda beraberlik kararı verilebilir.

18 KURAL: FAULLER

18.1. Uyarı (caution), Ceza (warning) ve Diskalifiye etme:

Hakemin talimatlarına uymayan, yarışma kurallarına aykırı hareket eden, sportmence dövüşmeyen veya faul yapan sporcu hakem değerlendirmesiyle uyarılabilir, ceza verebilir veya uyarılmadan diskalifiye edilebilir.

Hakem müsabakayı durdurmadan da uygun bir fırsatta sporcuya uyarıda (caution) bulunabilir. Sporcuya Ceza vermeye (Warning) karar verirse maçı durdurup ihlali göstermelidir. Hakem ardından ceza alan sporcuyu 5 (3) hakime (yan hakemlere) gösterir. Belirli bir faul için ceza (warning) veren hakem aynı tür faul için uyarıda (caution) bulunamaz. Aynı tür faul için üç uyarı (caution) zorunlu olarak bir ceza (warning) verilmesin gerektirir. Bir müsabakada aynı sporcuya sadece üç kez ceza (warning) verilebilir. Üçüncü ceza (warning) sporcunun otomatik olarak diskalifiye edilmesine neden olur.

18.2. Faul Türleri:

18.2.1. İsrırma, kafa atma, rakibe tükürme, baş parmaklarıyla rakibin gözlerine baskı,

18.2.2. Kasten dişliği tükürme,

18.2.3. Rakibin belini bükme,kaldırarak fırlatma, çelme takmak

18.2.4. Rakip yerde yatarken üzerine devrilme,

18.2.5. Yerdeki veya kalkmaya çalışan rakibe saldırma,

18.2.6. İpleri tutarken saldırma veya ipleri kötü niyetli kullanmama,

18.2.7. Rakibin kol veya kafasını kilitleme, aşil tendonu hizasından çengelleme

18.2.8. Tamamıyla pasif savunma ve bir vuruştan kaçmak için kasıtlı düşüş

18.2.9. Raunt sırasında kötü, agresif, kırıcı konuşma

18.2.10. 'Yaek' komutu verildiğinde ayrılmama geri adım atmama, 'yaek' komutu verildikten sonra ve ayrılmadan önce rakibe vurmaya yeltenme,

- 18.2.11. Hakeme saldırma veya agresif hareketlerde bulunma,
18.2.12. Rakibin kasiğına dizle vurma. Müsabıka normal muaythai becerisiyle kasıtlı olmadan vurulur ve sporcu maça devam edemezse hakem sporcunun dinlenmesi için 5 dakika süre ile maçı duraklatır. 5 dakikalık dinlenme sonunda sporcu maça devam etmek istemezse kaybeden ilan edilir.
18.2.13. Rakibin bacağıını tutup, muaythai tekniklerinin biriyle saldırmadan 2'den fazla adım ileri itme,
18.2.14. Rakibi bacağıını tutarken darbe yememek için kasten düşme,
18.2.15. Her iki sporcu ringden düşerse diğzerinin ringe çıkmasını engelleyen sporcu faul yapmış sayılır,
18.2.16. Dünya Doping Mücadele Ajansı (WADA) veya IFMA Doping Mücadele Yönetmeliğı tarafından onaylanmış yasaklı madde kullanımı.

18.3. Yardımcılar: Her müsabık yardımcılarının hareketlerinden sorumlu tutulabilir.

18.4. Hakemin Hakimlere (Yan Hakeme) Danışması: Bir hakem göremediğı bir faul olduğuna inanırsa yan hakemlere danışabilir.

19 KURAL: YERE SERİLME (KNOCK DOWN – KD)

19.1. Tanım: Bir sporcu aşağıdaki durumlarda yere serilmiş kabul edilir:

- 19.1.1. Bir sporcu bir vuruş veya vuruş serisi sonucu ayakları dışında vücudunun başka bir bölgesi ile yere temas ettiğinde veya
19.1.2. Bir vuruş veya vuruş serisi sonucu çaresizce iplere asıldığında veya
19.1.3. Bir vuruş veya vuruş serisi sonucu iplerin tamamen veya kısmen dışına çıkarsa veya
19.1.4. Sert bir vuruş sonucunda düşmez ve iplerin üzerine serilmez ancak yarı bilinçli duruma düşer ve hakemin görüşüne göre raunda devam edemezse

19.2. Sayma: (Count) Yere serilme durumunda hakem hemen sayım işlemine başlar. Sporcu yere serildiğinde hakem Thai dilinde birden ona kadar yüksek sesle sayar.

NUENG	=	BİR
SONG	=	İKİ
SAAM	=	ÜÇ
SII	=	DÖRT
HAH	=	BEŞ
HOK	=	ALTI
JED	=	YEDİ
PAED	=	SEKİZ
KOUW	=	DOKUZ
SIB	=	ON

Hakem sayılar arasında birer saniyelik aralar verecek ve her sayıyı eliyle yere serilen sporcunun görebileceği şekilde işaret edecektir. Nueng (1) sayısı sayılmadan önce sporcu yere yığıldıktan sonra bir saniye süre geçmelidir.

Rakip hakemin komutu üzerine tarafsız köşeye gitmezse hakem rakip tarafsız köşeye gidene kadar saymayı durdurur. Sayma işlemine daha sonra kaldığı yerden devam eder. Hakem bir sayım gerçekleştirdiğinde hakimler (yan hakemler) skor kağıdına 'KD' yazar. Bir sporcu kafasına aldığı bir darbeden dolayı 'yere serilmiş' kabul edilirse hakimler (yan hakemler) skor kağıdına 'KD+H' yazar.

19.3. Rakibin Sorumlulukları: Bir sporcu yere serilirse rakibi hakemin belirlediği tarafsız köşeye geçmelidir. yere serilen sporcu ayağa kalkıp 'Chok' komutu verilmeden rakibi saldıramaz.

19.4. Zorunlu Sekiz 8 sayma: Bir sporcu darbe sonucu yere serildiğinde sporcu 8'den önce devam etmeye hazır olsa bile hakem 8'e kadar sayana kadar maça devam edilmez.

19.5. Nakavt: (KO) Hakem 10'a kadar saydıktan sonra maç sona erer ve nakavta karar verilir.

19.6. Raunt sonunda bir boksörün yere serilmesi: Bir sporcunun raunt sonunda yerde olması halinde hakem saymaya devam eder. Hakem 10'a kadar sayarsa sporcu nakavtla kaybetmiş sayılır. Sporcu hakem 10'a kadar saymadan önce maça devam edebilecek duruma gelirse kalkar ve maç devam eder.

19.7. Bir sporcunun yeni bir darbe almadan ikinci kez düşmesi:
Bu durumda hakem 8'den itibaren saymaya devam eder.

19.8. Her iki sporcunun da yere serilmesi: İki sporcuda aynı anda düşerse biri hala yerde olduğu sürece sayıma devam edilir. 10'a kadar her iki sporcuda yerde kalmaya devam ederse müsabaka durur ve yere yığılma anına kadar verilen puanlara uygun olarak karar verilir.

19.9. Sporcular devam edemezse:

Dinlenme arası bitiminden hemen sonra maça devam edemeyen veya bir darbe ile yere serildiğinde 10 saniye içerisinde maça devam edemeyen sporcu maçı kaybeder.

20 KURAL: DOKTOR VE NAKAVT VE R.S.C.H. SONRASI PROSEDÜR:

Bir muaythai doktoru bu sporda iyi eğitilmiş bir doktor olmalıdır. Doktor ringe yakın bir yerde oturur ve devrenin son maçı bitene kadar yerinden ayrılmaz.

Doktorun görevleri aşağıdaki gibidir:

20.1. Sağlığın kontrol edilmesi:

Sporcunun sağlığını kontrol etmek ve tartım işlemi öncesinde sporcunun maça çıkmaya uygun olduğunu onaylamak,

20.2. Talebi üzerine hakeme talimat vermek,

20.3. Bilincini yitiren sporcu:

Bir sporcu bilincini yitirse doktor ekstra yardıma ihtiyaç duymadıkça ringde sadece hakem ve doktor bulunmalıdır.

20.4. Tıbbi takip

Maça kafasına aldığı bir darbe sonucu nakavt olan veya kafasına aldığı sert darbelerden ötürü savunmasız veya maça devam edemeyecek duruma düşmesi sonucu hakemin maçı durdurduğu durumda söz konusu sporcu hemen doktor tarafından muayene edilir ve görevli yetkililerden biri tarafından evine götürülür.

Ring doktoru 24 saat içerisinde mümkün olan en kısa sürede bir nörolog çağırır. Nörolog sporcunun ekstra tedaviye ihtiyacı olup olmadığına karar verir ve dört hafta süreyle sporcu müşahede altında tutar.

20.5. Gözetim süreleri:

20.5.1. Bir nakavt veya RSCH:

Müsabaka sırasında başına aldığı darbe sonucu nakavt olan bir sporcu nakavt olduktan sonra en az 4 hafta süreyle muaythai maçına veya idmanına çıkamaz.

20.5.2. İki nakavt veya RSCH:

Müsabaka sırasında başına aldığı darbe sonucu üç ay içerisinde iki kez nakavt olan bir sporcunun ikinci nakavt veya RSCH'den itibaren üç ay süreyle muaythai maçına veya idmanına çıkamaz.

20.5.3. Üç nakavt veya RSCH:

Müsabaka sırasında başına aldığı darbe sonucu oniki ay içerisinde üç kez nakavt olan bir sporcunun üçüncü nakavt veya RSCH'den itibaren bir yıl süreyle muaythai maçına veya idmanına çıkamaz.

20.5.4. Başına aldığı darbe sonucu her nakavt ve her RSCH sporcunun defterine işlenmelidir.

20.6. Gözetim süresinden sonra sağlık onayı:

Önceki üç alt maddede belirtilen sürelerden sonra boks yapmaya devam etmeden önce bir sporcunun mümkünse özel bir muayene, EEG ve gerekli ise CCT yapıldıktan sonra bir nörolog tarafından muaythai müsabakasında yer almaya elverişli olduğu onaylanmalıdır. Maça devam izninin yanı sıra o muayenenin sonuçları da sporcunun defterine kaydedilir.

20.7. RSCH:

Hakem bir sporcunun başına aldığı darbeler sonucu maça devam edememesinden dolayı maçı bitirdiğinde hakem jüri ve yan hakemlerden skor kağıtlarına RSCH notu düşmelerini ister. RSCH, bir sporcu sert darbeler alıp savunmasız ve maça devam edemeyecek hale geldikten sonra nakavttan kurtarıldığında kullanılacak bir terimdir.

20.8. Koruyucu Tedbirler:

Kafasına aldığı bir çok darbe sonucu veya ardışık bir kaç müsabakada bir çok kez yere serilen bir sporcunun gerekli olduğuna karar vermesi halinde sağlık görevlisinin önerisi üzerine son maçtan sonra en az 4 hafta süreyle idman veya muaythai müsabakasına katılmasına izin verilmez.

İdman sırasında nakavt olması halinde de tüm koruyucu tedbirler uygulanmalıdır.

21 KURAL: EL SIKIŞMA

21.1. Amaç:

Sporcuların maç başlamadan önce ve maç sonunda muaythai kurallarına uygun olarak sportmen ve dostane bir rekabetin göstergesi olarak uygun şekilde el sıkışması gerekir.

21.2. İzin verilen zamanlar:

Sporcular ilk raunt başlamadan önce ve sonuçlar açıklandıktan sonra el sıkışmalıdır. Bunun dışındaki el sıkışmalar yasaktır.

22 KURAL: İLAÇ KULLANIMI

22.1. Doping:

Bir sporcuya genel beslenme programı dışında ilaç veya kimyasal madde verilmesi yasaktır. Dünya Doping Mücadele Ajansı (WADA) ve/veya IFMA Doping Mücadele Yönetmeliği uygulanacaktır.

22.2. Cezalar:

Bu yasağa uymayan sporcu veya yetkililer, IFMA tarafından diskalifiye edilir veya geçici olarak görevden alınır.

22.3. Lokal anestezi:

Sağlık komisyonundaki bir doktorun takdiri ile lokal anesteziye izin verilir.

22.4. Yasaklı ilaçlar:

Mevcut WADA Yasaklı Maddeler Listesi IFMA'nın Yasaklı Maddeler Listesi'ni oluşturur. Bu maddeleri alan sporcu veya görevliler cezaya tabidir. IFMA Sağlık Komisyonu'nun önerisi üzerine başka maddeleri de yasaklayabilir.

23 KURAL: TIBBİ UYGUNLUK

23.1 Tıbbi Onay

Nitelikli bir tıp doktoru tarafından muaythai yapmaya elverişli olduğunu onaylayan defterini ibraz etmedikçe hiç bir sporcu uluslararası bir müsabakaya çıkamaz.

Bir sporcunun maça çıkacağı her gün turnuvanın yetkisi kapsamında gerçekleştiği dernek tarafından veya Dünya Şampiyonalarında, Dünya Kupası'nda, Kıta Şampiyonaları'nda, Kıta Kupası'nda IFMA veya Ülke federasyonu Sağlık Komisyonu tarafından onaylanacak nitelikli bir doktor tarafından maça çıkmaya uygun olduğu onaylanmalıdır.

23.2 Sağlık sertifikası:

Kendi ülkesi dışında maça çıkacak her sporcu ülkesini terk etmeden önce IFMA sağlık beyan formunu doldurmalı (çeviri kısmı olsa dahi mutlaka İngilizce olmalı) ve fiziksel açıdan iyi olduğu ve ziyaret edilen ülkede maça çıkmasına engel bir sakatlık veya enfeksiyonunun olmadığını belirten yetkili bir doktor tarafından imzalanmış bu belgeyi yanında getirmelidir. IFMA SAĞLIK BEYAN FORMU adı altında IFMA'nın web sitesinden indirilebilir. Sporcu o anki ve geçmişteki sağlık durumu ile ilgili soruları cevaplar ve sağlıklı olduğunu beyan ederek formu imzalar. Aynı form ile ülkesindeki yerel doktora veya takım doktoruna muayene olur ve müsabakalara çıkması açısından bir sakınca olmadığına dair hekimin imzalaması gereken 2. Kısım hekime onaylatılır. Formun son kısmını bayan sporcular Hamilelik durumu olmadığını beyan edecek şekilde imzalarlar. Yarışmalara katılacak her sporcu müsabaka tarihinden 6 aydan eski olmayacak şekilde ,labaratuar onaylı hepatit B , hepatit C ve HIV kan sonuçlarını formla birlikte sunmak zorunda dır.

23.3 Yasaklı durumlar:

Yasaklı durumlar, sağlık el kitabında belirtilmiştir.

23.4 Kesik ve sıyrıklar:

Kesik, yara, sıyrık, derin kesik veya burun ve kulaklar dahil sporcunun kafa derisi veya yüzünde kanlı şişkinliğin üzerini sargı ile kapatan bir sporcunun müsabakaya çıkmasına izin verilmez. Sıyrığı steril bir bantla kapatması halinde maça çıkmasına izin verilir. Karar, müsabaka gününde sporcunun sağlık kontrolünü yapan doktora aittir.

23.5 Tıbbi uygunluk:

Defterinde sağlık açısından uygun olduğu onaylı bir doktor tarafından doğrulanmayan sporcunun müsabakaya çıkmasına izin verilmez. Tıbbi uygunluk testi mümkünse aşağıdaki muayene veya muadillerini kapsamalıdır.

23.5.1 Görüş ve işitme organları, denge ve sinir sistemine özel önem veren komple klinik muayene,

23.5.2 En azından boy ve kilonun ölçüsünü içeren biyometrik muayene,

23.5.3 Kan ve idrar testlerini içeren biyolojik muayene,

23.5.4 Elektroensefalogram içeren nörolojik muayene,

23.5.5 Kafatası Röntgeni

23.5.6 Elektro kardiogram içeren kardiyolojik muayene,

23.5.7 Mümkünse kraniyal bilgisayarlı tomografi ile muayene,

23.5.8 Sporcunun ülkesinin kanunlarına göre zorunlu diğer muayeneler.

Yılda en az bir kez sağlık kontrolü yapılmalı ve yukarıdaki 1, 2 ve 4 numaralı maddelerde belirtilen muayeneleri kapsamalıdır.

23.6 Medikal akış şeması:

Öncesinde, sırasında ve sonrasında bir maç tıbbi olarak belgelendirmek için kullanılır.

24 KURAL: DOKTOR BULUNDURMA

24.1. Hazır bulunma:

Yarışma boyunca nitelikli bir doktor bulunmalı son maç bitene kadar ve söz konusu maçta dövülecek her iki boksörü görene kadar yerini terk etmemelidir. Doktor maçlarda cerrahi eldiven kullanabilir.

24.2. Oturma pozisyonu:

Görevli doktor ringin yanında oturmalıdır.

25 KURAL: MÜSABIKLAR İÇİN MİNİMUM VE MAKSİMUM YAŞ SINIRI:

25.1 MİNİK - Genç 10-11 yaş

Minimum: 10 yaşından küçük olmayacak

Maximum: 11 yaşından büyük olmayacak

* Minik (Genç 10-11) Kategorisi bir kişinin 10. doğum gününden 12.doğum gününden bir gün öncesine kadar olan zaman aralığıdır.

25.2 YILDIZ - Genç 12-13 yaş

Minimum: 12 yaşından küçük olmayacak

Maximum: 13 yaşından büyük olmayacak

* Yıldız (Genç 12-13) Kategorisi bir kişinin 12. doğum gününden 14.doğum gününden bir gün öncesine kadar olan zaman aralığıdır.

25.3 ALT GENÇ - Genç 14-15 yaş

Minimum: 14 yaşından küçük olmayacak

Maximum: 15 yaşından büyük olmayacak

* Alt Genç (Genç 14-15) Kategorisi bir kişinin 14. doğum gününden 16.doğum gününden bir gün öncesine kadar olan zaman aralığıdır.

25.4 ÜST GENÇ - Genç 16-17 yaş

Minimum: 16 yaşından küçük olmayacak

Maximum: 17 yaşından büyük olmayacak

* Üst Genç (Genç 16-17) Kategorisi bir kişinin 16. doğum gününden 18.doğum gününden bir gün öncesine kadar olan zaman aralığıdır.

25.5 Rekabetçi (B Klas) Erkek 18-23 yaş

Minimum: 18 yaşından küçük olmayacak

Maximum: 23 yaşından büyük olmayacak

B Klas Erkek Divizyonu kişinin 18. Doğum gününden , 24. Doğum gününden bir gün öncesine kadar olan zaman aralığıdır.

25.6 Elite (Büyükler - A) 17-40 yaş

Minimum: 17 yaşından küçük olmayacak

Maximum: 40 yaşından büyük olmayacak

Büyükler klasmanı kişinin 17. Doğum gününden , 41. Doğum gününden bir gün öncesine kadar olan zaman aralığıdır.

26 KURAL: GÖREVLİLERCE BASIN AÇIKLAMALARI

26.1. Basın açıklaması:

İdare üyeleri, sağlık jürisi üyeleri, IFMA Komisyon Üyeleri ve hakemler/yan hakemler maçlarla ilgili meselelerde televizyon veya radyoya açıklamada bulunamaz. Sadece başkan veya başkanın izin verdiği kişiler basın açıklaması yapabilir.

27 KURAL: UYGUNLUK – BÜTÜNE UYUM

27.1. Tek biçimlilik:

Tüm bağlı kurumlar, (kendi ülke kanunları IFMA kurallarından daha bağlayıcı olmadıkça) tüm dünyada amatör muaythai kurallarının aynı olmasını sağlamak için kendi kurallarını IFMA'nın kurallarına adapte eder.

28 KURAL: ULUSLARARASI KUPALAR VEYA REKABET KUPALARI

28.1. Ödüller:

Uluslararası yarışmalarda onursal kupa veya ödüller verilir.

28.2. Takım sıralamaları:

Takım sıralamaları aşağıdaki şekilde belirlenir:

28.2.1. Eleme maçları ve çeyrek finallerde her maçın galibine 1 puan,

28.2.2. Yarı finallerde her maçın galibine 2 puan,

28.2.3. Finalin galibine 3 puan verilir.

28.2.4. Puanlar yapılamayan müsabakalar için de verilir.

28.2.5. İki veya daha fazla takımın eşit puan alması halinde sıralama

- Finallerdeki galibiyet sayısına, eşitse,
- İkincilik sayısına, bu da eşitse
- Üçüncülük sayısına bağlıdır.

28.3. Takım Yarışmalarında puanlama:

28.3.1. Kazanılan her maç için her sporcu takımı için iki puan alır.

28.3.2. Kaybedilen her maç için her sporcu takımı için bir puan alır.

28.3.3. Diskalifiye olan sporcuya puan verilmez.

29 KURAL: GENÇ KATEGORİLERİ İÇİN MAÇ KURALLARI

29.1. MİNİK (Gençler 10-11 yaş) klasmanı için kafaya vuruş kesinlikle yasaktır.

29.2. YILDIZ (Gençler 12-13 yaş) klasmanı için kafaya sadece yumruk ve tekme serbesttir. Kafaya diz ve dirsek darbesi kesinlikle yasaktır. Diz ve dirsek ile sadece vücuda darbe serbesttir.

30 KURAL: KÜÇÜKLER WAI KRU YARIŞMASI

30.1. Yaş kategorileri:

Bu yarışma aşağıdaki iki yaş grubunda gerçekleştirilir:

- 10 yaş altı
- 10-13 yaş arası

30.2. Kura:

Rakipler rastgele çekilir.

30.3. Yarışma formatı:

- (a) Rakipler ringde maksimum iki dakikalık bir wai-kru gösterisi sergileyecektir.
- (b) 5 yan hakem yarışmacıları puanlayacaktır.
- (c) 9.1 - 10.0 aralığında puan verilir.

30.4. Bölüm başı puanlar:

4 bölüm:

- (a) Muaythai Wai-kru tekniklerinin temel becerileriyle ilgili kalite mükemmellik ve kullanımı için maksimum 0.4 puan
- (b) Güç ve koordinasyon için maksimum 0.2 puan
- (c) Çok zor figürler dahil olağanüstü teknikler için maksimum 0.2 puan
- (d) Uygun kıyafet için 0.2 puan

30.5. Karar:

- (a) Beş skor kartı toplanır. En yüksek ve en düşük sonuçlar göz ardı edilir, kalan üç sonucun aritmetik ortalaması resmi sonuçtur.
- (b) En çok puan alan yarışmacı kazanan ilan edilir. İki veya daha fazla rakip aynı puanı almışsa beş skor kartının tamamının aritmetik ortalaması hesaplanır.

Bu kurallar güncellenmiş olup önceki tüm IFMA kurallarının yerine geçer.

Orijinaline ilaveler :

***Gençler Kategorilerindeki** – Genç 10-11 için MİNİK , Genç 12-13 için YILDIZ , Genç 14-15 için ALT GENÇ , Genç 16-17 için ÜST GENÇ isimlendirmeleri TMF'a aittir.

***Judge** , Puan veren, YAN HAKEM için HAKİM adlandırması kullanılmıştır

*Ek1: Aşağıdaki özet tablo Türkçe çeviriye ek olarak ilave edilmiştir.

*Ek2: Müsabaka Puanlama Skor kartı

*Ek3: Waikru Puanlama Skor kartı

(Hazırlayan: B. Erdoğan Aydın – 2018)



IFMA (Mart 2018)



MUAYTHAI ÖZET MÜSABAKA KATEGORİ, SIKLET VE KURALLAR

BÜYÜK ERKEK		BÜYÜK BAYAN		ÜST GENÇ		ALT GENÇ		YILDIZ		MINİK	
(A)	(B)	17 - 40 YAŞ		JUNIOR 16 - 17 (YAŞ)		JUNIOR 14 - 15 (YAŞ)		JUNIOR 12 - 13 (YAŞ)		JUNIOR 10 - 11 (YAŞ)	
DİVİSYON	DİVİSYON	KİLOLAR		ERKEK	BAYAN	ERKEK	BAYAN	ERKEK	BAYAN	ERKEK	BAYAN
17 - 40 YAŞ	18 - 23 YAŞ	KİLOLAR		KİLOLAR		KİLOLAR		KİLOLAR		KİLOLAR	
1	45	45	1	42	1	36	1	32	1	30	1
2	48	48	2	45	2	38	2	34	2	32	2
3	51	51	3	48	3	40	3	36	3	34	3
4	54	54	4	51	4	42	4	38	4	36	4
5	57	57	5	54	5	45	5	40	5	38	5
6	60	60	6	57	6	48	6	42	6	40	6
7	63,5	63,5	7	60	7	51	7	44	7	42	7
8	67	67	8	63,5	8	54	8	46	8	44	8
9	71	71	9	67	9	57	9	48	9	46	9
10	75	75	10	71	10	60	10	50	10	48	10
11	81	81	11	75	11	63,5	11	52	11	50	11
12	86	86	12	75	12	67	12	54	12	52	12
13	91	91	13	86	13	71	13	56	13	54	13
14	(+) 91	(+) 91	14	91	14	(+) 71	14	58	14	56	14
			15	(+) 91	15	81	15	60	15	58	15
						(+) 81		63,5	16	60	16
								67	17	63,5	(+) 60
								71	18	67	17
								(+) 71	19	(+) 67	
SENIORS											
JUNIORS 16-17 & 14-15											
Vücuda ve kafaya her türlü teknik ve vuruşlar serbesttir.											
KAFAYA yalnızca yumruk ve tekme serbest, diz ve dirsek yasaktır											
KAFAYA her türlü vuruş kesinlikle YASAKTIR											
TEKNİKLER											
SÜRELER	3 ROUND x 3 DAKİKA (1) dakika dinlenme										
SAYMALAR	Aynı raund içinde (3) , toplam müsabakada (4) kere sayılırsa , müsabaka biter. (C.C.L. Zorunlu Sayma Limiti)										
CEZALAR	Müsabaka boyunca benzer faul için (3) kere UYARI (caution) alana mecburen CEZA (warning) verilir. (3) kere Warning (ceza) alan sporcu Diskalifiye edilir.										
PUAN VERME BASAMAKLAR	SIRASIYLA : (1) Daha Çok SAYI Teknik Vuruş Yapan (2) Daha GÜÇLÜ Teknik Vuruşları olan (3) ETKİ ve BULGU oluşturan hırpalayıcı vuruşlar yapan (4) Daha BASKIN ve ATAK olan . (5) Daha iyi Muaythai STİLİ kullanan. (6) Daha az FAUL yapan. RAUNDU KAZANIR.										
	Aynı raund içinde veya toplam müsabakada (2) kere sayılırsa , müsabaka biter.										

TÜRKİYE MUAYTHAI FEDERASYONU



SKOR KARTI

YAN HAKEM NO :

Maç sıra no:	Kilo Kategorisi	Kg.
--------------	-----------------	-----

Orta Hakem:	Memleketi
Yan Hakem:	Memleketi

Tarih :

KIRMIZI		MAVİ		
Dövüşçünün adı:		Dövüşçünün adı:		
Memleketi:		Memleketi:		
İkaz ve uyarılar	Puanlar	Round	Puanlar	İkaz ve uyarılar
		1		
		2		
		3		
		4		
		5		
		TOPLAM		

Beraberlik Durumunda İşaretleyiniz

<input type="checkbox"/>	Baskınlık-Hakimiyet veya Daha İyi Muaythai Stili için	<input type="checkbox"/>	Daha İyi Savunma Göstermesi Sebebiyle	<input type="checkbox"/>	Diğerleri
--------------------------	--	--------------------------	--	--------------------------	-----------

K

GALİP

M

<input type="checkbox"/>	Memleketi	<input type="checkbox"/>	Memleketi
--------------------------	-----------	--------------------------	-----------

W.P.	K.O. NAKAVT		Disq	Ret.	R.S.C. (ORTA HAKEM KARARI)					W.O.	N.C.	Round				
	H	B			H	B	Injury	Out Class	Ct.L			1	2	3	4	5
Puan ile	Baş	Vücut	Diskali fiye	Maçı Bırakma Çekilme	Baş	Vücut	Yara lanma	Standart Dışı	Zorunlu sayma limiti	Maça Çıkma	İstem Dışı Olaylar					

İMZA



TÜRKİYE MUAYTHAI FEDERASYONU

WAİ KRU DANS
KAREOGRAFİ
YARIŞMASI

YAN HAKEM NO :

Wai Kru sıra
no:

Yaş
kategorisi

SKOR KARTI

Wai Kru Puanlama Hakemi

Memleketi

Tarih :

K

Yarışmacının Adı Soyadı

Memleketi :

M

Yarışmacının Adı Soyadı

Memleketi :

WAİ KRU DANS VE KAREOGRAFİ

Yarışma sonunda kazanan sporcuya (10) - Kaybeden sporcuya (9) puan verilecektir.

PUAN KRİTERLERİ	Puanlar		Puanlar		Puanlar
	9	10	9	10	
KALİTE,KUSURSUZLUK VE TEMEL BECERİLER					KALİTE,KUSURSUZLUK VE TEMEL BECERİLER
GÜÇ VE KOORDİNASYON					GÜÇ VE KOORDİNASYON
SIRADIŞI TEKNİK VE FİGÜRLER					SIRADIŞI TEKNİK VE FİGÜRLER
KILIK KIYAFET UYUMU					KILIK KIYAFET UYUMU
			TOPLAM		

K

KAZANAN

M

Memleketi

Memleketi

Hakemin imzası :